

CVIČENIE TÝŽDEŇ Č.10,11,12 – BONUSOVÁ ÚLOHA DO 28.4.

Úloha (8 bonusových bodov)

Úloha je určená najmä pre užívateľov MacOS, nakoľko už absolvovali všetky cvičenia z Xamarin.Forms.

Vyberte si niektorú z technológií pre tvorbu mobilných aplikácií:

Ionic - <https://ionicframework.com/>

Cordova - <https://cordova.apache.org//>

React Native - <https://facebook.github.io/react-native/>

Flutter - <https://flutter.io/>

Pomocou vybranej technológie implementujte jednoduchý demonštratívny príklad cca na úrovni jedného z bonusových zadaní v predošlých týždňov. Príklad je nutné osobne prezentovať na prednáške alebo cvičení. Externisti môžu natočiť video, ktoré predstavuje zdrojový kód a funkcionality aplikácie – stačí capture obrazovky bez zvuku.